





データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区南荻在4-41-10 TEL.03-3398-5317 (テレフォンサービス)

G 1994 DATA EAST CORP.

故障の際は、お買い求めの店、 もしくは弊社サービス課までお送りください。

この商品は株セガ・エンタープライゼスかSEGA MEGA DRIVE専門の ソフトウェアとして、自社の登録商標 (2004) の使用を許諾したものです。

Patants: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)





このたびは、データイースト・メガドライブ専用ソフト "CAPTAIN LANG"をお買い上げいただき、誠にあり がとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注 意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正し い使用法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。 また、ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お 答えできませんのでご了承ください。

目次

■物語り2
■ゲームの進め芳4
■操作方法6
■画面の見芳7
■アイテム8
■得点画面の見方9
■ステージ紹介10
■キャラクター紹介12
■使用上のご注意13



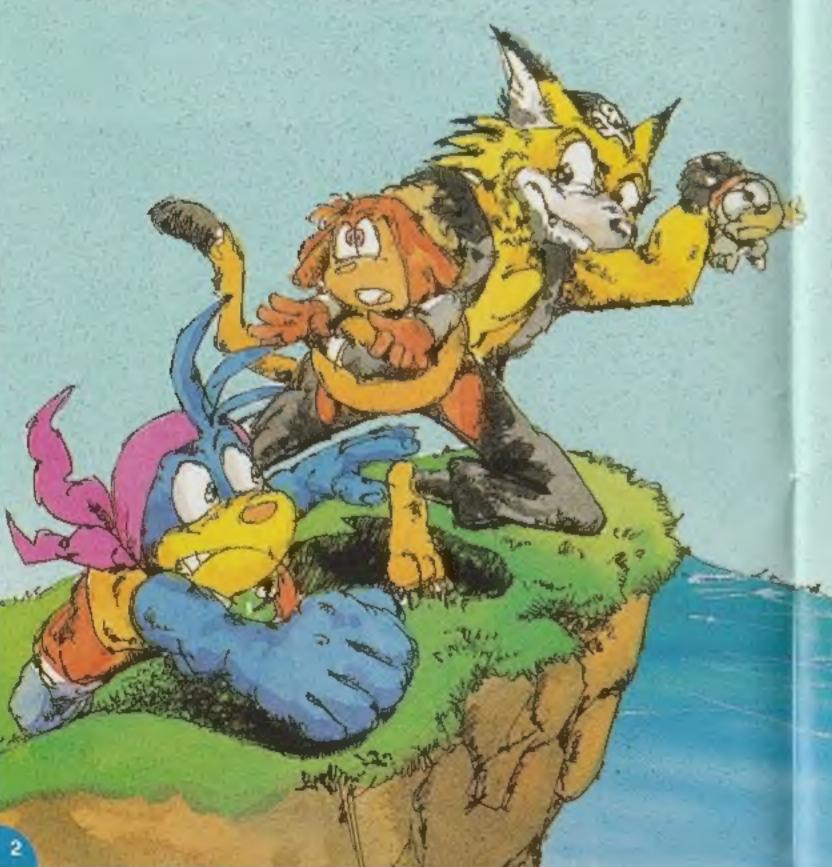
ものがた

エスメラルダ…!?

それを手に入れたものは、同時に世界をも手に入れることができるとまでいわれる、神秘の力を秘めた魔法石"エスメラルダ"。

世界中の海賊たちは、その神秘の石のありかを、必死になって探し回っていましたが、誰一人として、その手がかりすらも見つけることはできませんでした。

中でも大海賊ベルナルドは、たくさんの子分たちに命じて世界中のあらゆる場所を探させましたが、やはり*エスメラルダ*・を見つけることはできませんでした。



著き海賊として *売り出し中* のラング――彼は、かつて 他での海をマタにかけた、海賊ラングレンの子孫!?――は、 常分のランドとシールフ岬で、自由気ままに暮らしていました。 ある日、ラングとランドの二人が岸辺に行くと、見ず知らず の安の子が倒れているではありませんか?

「しっかりしろ!」

二人はあわてて女の子を助け起こすと、自分たちの隠れ家に連れて帰り、懸命に介抱をしました。

やがて女の子は気がつき、首をさますと、

「ありがとう…。

私はプリジット。ベルナルドの子分たちに追われていたの!? お願い! この地図を隠して!!

海賊たちの手に渡ったら大変だから!!!』

彼女が持っていたものは、なんと! "エスメラルダ" のあり かが印された地図だったのです!

「わかった! 僕たちにまかせておけ!!」

こうして三人は、しばらくの簡節よく暮らしましたが、遊憩 くベナルドの子芬に見つかってしまい、しかも!? ブリジット とランドの三人がヤツラに連れさられてしまったのです。 「待て~」。

ラングは勇敢にも二人の救出に向かったのでした!

がんばれ、ラング! 負けるな、ラング!!

■ゲームの進め方

"CAPTAIN LANG" は、"エスメラルダ" の地図とともに 連れさられてしまったブリジット、ランドの二人を救い出すた めに、主人公のラングが得意技のジャンプを使って、悪の大海 賊ベルナルドと、その子分たちに、勇敢にも戦いを挑んでゆく アクションゲームです。

ラングの進んで行くステージは、全部でフステージ! そこには、いろいろな仕掛けやたくさんの敵、また強大な敵、 そして大海賊ベルナルドたちが待ち受けています。

得意技のジャンプを使い、ラングが無事に二人を救出するとともに、"エスメラルダ"を手に入れることができるように、がんばってください!

▶ゲームの始め芳

"CAPTAIN LANG"のカートリッジをメガドライブ本体に定しくセットして、パワースイッチをON 1 しばらくするとタイトル画面に切り変わります。画面の指示に従いくSTART BUTTON》を押すと、選択画面に変わります。

ゲームを始める時には (GAME START)を押してください。また、〈OPTIONS〉、〈ORCHESTRA〉を選択すると (方向ボタン→スタートボタン)、次のページのように画面が切り変わります。



●オプション画面

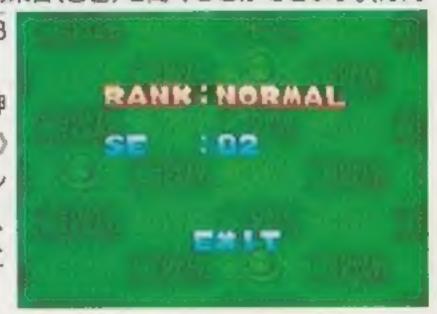
(OPTIONS)を選ぶと(方向ボタン→スタートボタン)、オプション画面に変わります。

ここでは、ゲームの難易度【4段階:EASY、NORMAL (=通常設定)、HARD、EXPERT】を設定できます。(方向 ボタン・左右/ただし、EASYモードは、3ステージの途中ま でです。)

また、ゲーム中の効果音(SE)を聞くことができます。(方向

ボタン・左右⇒A・B ・Cボタン)

スタートボタンを押すか、または、〈EXIT〉を選ぶと(方向ボタン →いずれかのボタン)、 タイトル画面に戻るこ とができます。

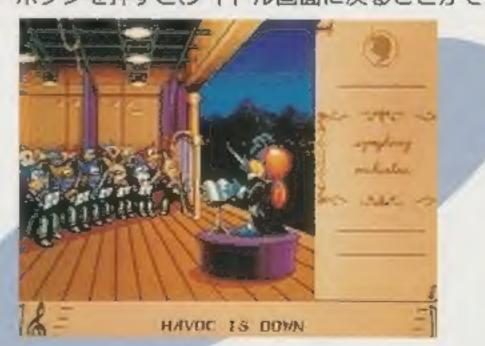


●オーケストラ画面

(ORCHESTRA)を選ぶと(方向ボタン→スタートボタン)、 オーケストラ画面に変わります。

ここでは、ゲーム中に流れるB.G.M.を聞くことができます。 (方向ボタン⇒A、B、Cボタン)

スタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ることができます。

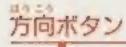


そう さ ほうほう

コントロールバッド

スタートボタン

ゲームをスタートさせる時に、 また、ゲームを一時中断・ 再開させる時に。



Cボタン 日ボタン

上を向く

Aボタンジャンプ/攻撃する時に。

ローリング走行:しゃがむ+ジャンプ

狭い通路を進んだり、敵の攻撃を避 けながら移動する時に使います。 (ただし、"攻撃"にはなりません。)



☆踏みつけ攻撃:ジャンプしながら、下にいる敵を踏みつけて 倒したり、アイテムの入っている箱を破壊したりすることがで きます。また、踏んだ後も、ボタンを押し続けることで、ハイ ジャンプをすることができます。

☆ムーンサルト・キック:ジャンプ中に、再びジャンプボタン を押すことで、ムーンサルト・キック!広範囲の敵に有効です。 ☆ 凍結解除: 「攻撃方法」ではありませんが、敵の攻撃などで凍 りついてしまった時などには、ボタンの連打で脱出してくださ い。連打が早いほど、ダメージが少なく、早く抜け出すことが できます。

再スタート・セーブ・ボイント

再スタート・セーブ・ポイントにラングが触れると、クルクル筒 っている玉(セーブ・ポイント)の色が、青から赤に変わります。 その後、ラングがアウトになった時には、そのセーブ・ポイント の場所からの再スタートになります。

(セーブポイントに触れないで(通り過ぎてしまうと) ラングがアウトになってしまった場合は、そのシーン の最初、または、その前に通過したセーブ・ポイント からの再スタートになります。また、コンティニュー 後の再スタートはシーンの最初からになります。)



● 得点

敵を倒すと加算されます。また、シーン/ステージをクリア すると、ボーナス・ポイントも加算されます。

ダイヤを獲得した数が加算されます。(100個ごとに口に戻り ますが、カウントは続いています。)

タイムが10:00になると(TIME OVER)。 ラングの残数が一つ減ってしまいます。

②バイタリティ・メーター

ラングの体力(バイタリティ)が表示されます。バイタリティ がなくなるとラングはプレイヤー・アウトになってしまいま す。

ョラングの残り数

口の時にプレイ中のラングがアウトになる E(GAME OVER) CT.

ゴール・ポイント

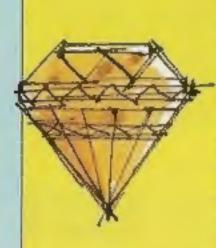
各ステージの最後にあるゴール・ポイントに ラングが触れると、シーン・クリアとなりま す。(ゴール・ボイントに触れないと、いつま でもステージ・クリアになりません。)



■アイテム

ラングの行動を手助けしてくれる、とっても心強い、いろいろ なアイテム!

ダイヤ以外は「宝箱」に隠されています。上から箱を踏みつぶ して手に入れてください。



ダイヤ

いろいろな場所にあるダイヤは、手当り 次第に集めましょう!各ステーシ内で100 個集めればIUP!おまけにシーン・ク リア後には、"トレジャー・ボーナス"も 加算されます。



ラングの移動スピードがアップします。 "ブーツ"の効果は(プレイヤー・アウト にならなければ) そのステージの終了ま で持続します。



手に入れることができれ ば、ダイヤ10個分の効果が!





得点画面の見方

このゲームでは、より多くのス テージを(CLEAR BONUS)、 より短時間で(TIME BONUS)、 よりたくさんのダイヤを手に入れ C(TREASURE BONUS)



クリアすると、ボーナス・ポイントかドンドン加算されていき ます。

より高得点(SCORE=合計ポイント)を狙ってください!

■ステージ紹介

このゲームの主人公 "ラング" は、全部で7つのステージを 進んで行きます。

それぞれのステージ(1~6ステージ)は、前半・後半の2シーンに分かれています。(最終=7ステージは1シーン構成)。 また各ステージには、抜けられる壁や、ミョーな場所に足場を見つけることができます。 勇気を出して、ラングに冒険をさせてみてください! 思わぬ場所から、思わぬアイテムを見つける



☆第1ステージ: CAPE SEALPH/PIRATE SHIP

ラングの住むシールフ岬を出発するステージです。

連れさられた名人を追いかけるために、崖を一気に岸辺にまで駆け 下りて行く最初のシーンでは「時 限爆弾」に注意してください。



そして、後半の海賊船の字分どもをやっつけた後に、いきなり 現れるのは…」?

☆第2ステージ: OTARUCEAN

海賊たちのアジトに連れさられて しまった艺人を助け出すために、 今度は港から、海に向かっていく ステージです。後半の水中シーン は、もともとアシカのラングには



得意のステージ! 余裕をもって、隠されたアイテムなども探 してください。

☆第3ステージ: BURNING HAMLET

水中のステージから、一転して炎が燃えさかる街のシーンへ! 「消火弾」を上手に利用して、くぐり抜けてください。そして後半の「マグマの池」には要注意! 落ちてしまうと、さすがのラングも…!?



第4ステージ:Mt. CHESTER 今度も一転、山岳ステージへ! 前半の「上り坂」では、進むのが 困難な足場が行く手をさえぎり、

後半の「下り坂」では地形が複雑になってきて、やっぱり進むのが

難しい。最後には空飛ぶポスまで現れるし…?

☆第5ステージ: FROZEN PALACE

とうとう海賊どものアジトにたどり着くことが! でも、 やっぱりここでも要注意!! 立ち並ぶオカシナ機械は、水 を氷に、氷を水に変えてしまう機械なのです。また、「逆さ ツララ」には要注意! 落ちてツララを踏んでしまうと、 一発で!?

☆第6ステージ: Ft. BERNARDO

サァ、いよいよ最後の洞窟です。しかし、海賊ともの攻撃は、ドンドン激しさを増してきて、おまけに足場も難しくなってきています。そればかりか、天上からは尖った「毒針」が! でも、ちょっと待って! そんな場所に限って…!?

★第7ステージ: THE FINAL

ラスト・ステージは、「空飛ぶ海賊船」の船上での戦いです。 魔法者 "エスメラルダ" の力によって、浮遊する船に待ち 受けるボスは、最初のステージで倒したはずの…??!!

■キャラクター紹介

ラング

ゲームの主人公、18学。

かつて、七つの海をマタにかけていた、大海賊 "キャプテン・ラングレン" の孫。本人もいつの日にか、祖父のような偉大な人物として、子分たちに "キャプテン・ラング"と呼ばれる日を夢見てハリキッテいるが、現実は厳しく、子分はランドしかいない。

しかし、持ち前の行動力と熱血で精一杯がんばっている!

ベルナルド

各ステージのポスと戦う時には、ラングは *ムーンサルト・キック" でないと、ボスにダメージを与えることができません。

使用上のご注意

●電源OFFをまず確認

カートリッジを抜き差しする時は必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。

●端子部には触れないで!

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。

●薬品を使って拭かないで!

カートリッジの汚れを拭く時に、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●カートリッジは精密機器」

落とすなどの強いショックを与えないでください。また分解は 絶対にしないでください。

●保管場所に注意して!

カートリッジを保管する時は、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。

●ゲームで遊ぶ時は

ゲームで遊ぶ時は、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れている時や睡眠不足でのプレイは避けてください。

●健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、 一時的に筋肉のけいれん、意識の喪失などの症状を起こす人が います。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師 と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起き た時は、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影 方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが 生じる可能性があるため、接続しないでください。